

Procédure d'installation Vito 2

Table des matières

1	Introduction.....	1
2	Installation de Java.....	1
2.1	Linux.....	1
2.2	Windows.....	2
2.3	Mac OS X.....	2
3	Installation de Vito2.....	2
3.1	Application avec interface graphique.....	2
3.2	Application en ligne de commande.....	2
3.2.1	Linux.....	2
4	Lancement de l'application avec interface graphique.....	2
5	Lancement de l'application en ligne de commande.....	3
5.1.1	Linux.....	3
5.1.2	Mac OS X.....	3
5.1.3	Windows.....	3

1 Introduction

Vito2 se compose de deux applications : une version en ligne de commande (interface texte) et une version avec interface graphique (cette dernière est utilisable en tant qu'application indépendante et est intégrée dans @tome).

Les 2 applications étant écrites en Java, il est donc nécessaire d'installer un environnement d'exécution Java (Java Virtual Machine).

2 Installation de Java

Une version 7 minimum de la JVM est nécessaire au fonctionnement de Vito2.

2.1 Linux

Pour la plupart des distributions, une JRE (Java Runtime Environment) est installable grâce au système de gestion des paquets propre à la distribution :

- Aptitude/Synaptic pour Debian
- RPM/Package Manager pour CentOS/Red Hat
- YaST pour SUSE/OpenSUSE
- Muon pour Ubuntu (+ ceux disponibles pour Debian)
- ...

Dans le cas où on souhaite installer manuellement une JVM Oracle :

- Télécharger depuis le site d'Oracle un installateur approprié à l'OS (32/64 bits).
(<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>)
- Dans le cas Debian/Ubuntu :
 - télécharger une JRE sous la forme de tar.gz

- installer le paquet java-package
- dans le répertoire où se trouve le tar.gz, lancer :
make-jpkg fichier_jre_téléchargé.tar.gz
- installer (en tant que root) le fichier .deb généré.
- Éventuellement, choisir la version de JVM (versions multiples installées) avec la commande :
update-alternative --config java

2.2 Windows

Télécharger un installeur (.exe) ici :

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

2.3 Mac OS X

Télécharger un installeur (.dmg) ici :

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

3 Installation de Vito2

3.1 Application avec interface graphique

Télécharger le fichier jar depuis le site du CBS : <http://>

3.2 Application en ligne de commande

3.2.1 Linux

Ajouter dans la variable PATH le chemin :

```
/PROG/LINUX/prog/VIT02_CONSOLE
```

La configuration de la variable PATH est rendue permanente par la modification du fichier `.bashrc` dans le répertoire racine de l'utilisateur.

4 Lancement de l'application avec interface graphique

Avec Windows, MacOSX et la plupart des distributions Linux, il suffit de double cliquer sur le fichier jar.

Le lancement en console se fait de deux manières :

- en se plaçant dans le répertoire d'installation et avec la commande :

```
./vito2-gui <arguments>
```

```
(.\vito2-gui <arguments> sous Windows)
```
- en configurant la variable PATH (cf. chapitre précédant) avec le chemin :

```
/PROG/LINUX/prog/VIT02_GUI
```

et en exécutant la commande : `vito2-gui <arguments>` (le `./` n'est plus nécessaire).

5 Lancement de l'application en ligne de commande

5.1.1 Linux

Si la variable `PATH` a été configurée, le lancement se fait en console avec la commande :

```
vito2-console <arguments>
```

Sinon, le chemin complet doit être précisé :

```
/PROG/LINUX/prog/VIT02_CONSOLE/vito2-console <arguments>
```

5.1.2 Mac OS X

Cf. paragraphe précédent.

5.1.3 Windows

Deux solutions :

1. Se placer dans le répertoire contenant `vito2-console` et `vito2-console.jar` et taper :

```
.\vito2-console <arguments>
```
2. Modifier la variable d'environnement `%PATH%` au niveau global et y ajouter le répertoire d'installation.